Муниципальное дошкольное образовательное бюджетное учреждение детский сад № 17 «Родничок» п. Восход муниципального образования Новокубанский район

Консультация

(Для родителей)

Тема: «Квест-игра: просто, интересно, увлекательно!»

Подготовила: Олейникова Т.В., инструктор по ф/к.

Как провести увлекательные выходные с ребёнком, организовать запоминающийся день рождения или занять большую компанию детей? Все ребята обожают разгадывать загадки и искать подарки, поэтому отличным вариантом для досуга станет квест-игра для детей. Наборы заданий, ключи, подсказки, карты и тайные письма помогут почувствовать себя настоящим искателем приключений, и окунут в мир фантазии.

Квест – это набор заданий, где требуется проявлять логику, сообразительность, смекалку и решительность. Поэтому основными заданиями могут стать шифровки, ребусы, кроссворды и загадки. Популярностью также пользуются пазлы, разрезные картинки, математические задачки. Нередко в квест-игре делают не только задания с карточками, но и активные и творческие командные игры, где требуется дополнительный реквизит, который можно сделать своими руками или приобрести готовый. Многое зависеть от того, где именно будет проходить детский праздник.

Как сделать квест - игру. Этапы.

- 1. Придумайте сюжет. Лучше, если это будет один из любимых персонажей вашего ребенка. Сюжет: герой попал в беду и просит о помощи. Помощью может быть, например, найти какой-нибудь атрибут, который пропал, а он ему очень нужен. Вместе с атрибутом спрятаны сокровища, которые можно забрать себе. Чтобы найти атрибут нужно следовать подсказкам. Послание главного героя пишется на отдельном листе и подкидывается так, чтобы в нужное время его нашли участники квеста.
- 2. Составьте список мест, в которых будут спрятаны подсказки. Чем точнее описание места, тем быстрее участники найдут следующую подсказку. То есть если подсказка «стиральная машина», то дети тут же найдут в ней подсказку, а если «стул», и стульев в доме много, то им придется осмотреть все, чтобы найти следующую подсказку.
- 3. Зашифруйте подсказки. К каждому месту вам надо придумать головоломку, разгадка которой укажет на то, где искать следующую подсказку. Головоломка должна соответствовать возрасту и возможностям детей. Или зашифруйте подсказку. Это можно быстро и легко сделать в бесплатном приложении Let's Quest в AppStore, в разделе шифратор.
- 4. **Перед началом квест-игры разложите головоломки по тем местам**, которые вы зашифровали, а в последнее место положите приз для участников. Это надо сделать так, чтобы никто кроме вас этого не заметил и не увидел! Чем лучше вы их спрячете, тем дольше дети будут проходить квест.
- 5. Положите послание героя с первой подсказкой на видное место. Наблюдайте, сопереживайте и помогайте при необходимости участникам квеста! Не забудьте вместе с ними удивиться, какой чудесный приз приготовил для них герой квеста.

Примеры заданий для квест – игры.

Тайное письмо

Чтобы его прочесть, с ним надо проделать определенные действия. Примеры такого письма:

надпись молоком. Проявляется при нагревании. Для этого понадобятся спички или зажигалка, поэтому такое задание нельзя давать малышам. Но даже если делаете

квест

для школьников, на этом этапе желательно участие или хотя бы присутствие взрослого в целях безопасности.

восковая свеча или мелок. Бумагу с подсказкой надо закрасить карандашом, чтобы надпись проявилась. Отличный безопасный вариант задания. вдавленная надпись. Берем два листа бумаги, кладем на мягкую поверхность и пишем послание так, чтобы оно отпечаталось на нижнем листе. Он то и будет нашим тайным письмом. Чтобы прочесть надпись, ее так же, как и в предыдущем варианте, надо закрасить.

Кроссворд

Легко можно составить самостоятельно. Например, отгадкой к следующему этапу будет слово "солнце". К каждой букве слова придумываем еще одно слово: буква "С" — собака, и т.д. Причем это

может быть не обязательно первая буква слова. Потом к каждому из слов подбираем наводящий вопрос или загадку. Ответы вписываются в клеточки и в результате получается слово-подсказка в одном из столбцов. Его окрашиваем каким-нибудь цветом. Пример такого кроссворда можно глянуть здесь.

Спрятанная подсказка

Для такого вида заданий потребуется емкость с песком, любой крупой или макаронами, в которой и спрятана капсула с подсказкой. Также можно использовать ведро с водой.

Подобные задания больше подойдут для квеста, который проводится на природе. Можно спрятать подсказку и не в емкости, а на определенной местности. Это могут быть какие-то кусты или густая трава.

Викторина

Один или несколько вопросов, разгадав которые, участники получают подсказку. Желательно, чтобы вопросы викторины были объединены одной темой. Это могут быть фразы из сказок, по которым надо отгадать саму сказку. Еще варианты викторин:

- берем несколько предметов или картинок, надо угадать из какого фильма или мультфильма эти предметы;
- географическая викторина угадываем страны, города; викторина с вопросами про животных, птиц или насекомых; викторина с вопросами про бытовую технику или про любые предметы, используемые в быту.

Если квест проводится со школьниками, викторина может быть посвящена любому предмету, который они изучают в школе. В таком случае задание будет не только увлекательным, но и полезным.

Лабиринт

Больше подходит для природы, но и дома можно организовать. На улице это могут быть натянутые веревки, между которыми нужно проползти, или тоннель из веток — это уже надо смотреть из наличия материалов.

Дома можно использовать специальный детский тоннель или натянуть скотч между стенами в коридоре.

Загадка

Она может быть как в прозе, так и в стихотворной форме. Отгадка — ключ к следующему заданию.

Чтобы усложнить задание, запишите загадку задом наперед — тогда детям придется постараться, чтобы прочитать ее, а потом только отгадывать.

Ребус

Изображаем слово-ключ с помощью ребуса. Ребус можно подобрать готовый, а можно придумать самому.

Пазл

Предварительно печатаем на бумаге слово или картинку, наклеиваем бумагу на плотный картон и разрезаем на части. Задача ребенка — сложить пазл, чтобы получить подсказку.

Слово, зашифрованное с помощью кнопок телефона

На телефонных кнопках есть буквы, а значит каждую букву в слове можно обозначить цифрой. Но каждой цифре соответствует несколько букв, что усложняет задачу. Такие задания подойдут для школьников, малыши с ними могут не справиться.

Слово, зашифрованное значками

Каждая буква алфавита обозначается каким-то знаком — кружок, квадратик, звездочка. Детям дается шифр из знаков и алфавит с условными обозначениями. Их задача — как можно скорее подобрать буквы и разгадать слово.

Найди 10 отличий

Известное с детства развлечение — сравнить две картинки и найти различия. Его вполне можно сделать заданием для детского квеста. Командой искать различия гораздо веселее и интереснее.

Эстафеты

Это составляющая квеста на природе. Вариаций эстафет очень много. Можно придумать свою, стилизировав ее под тематику квеста. Например, если квест посвящен Новому году, то дети могут вместо мячика передавать друг другу игрушечного снеговика или мешок Деда Мороза с подарками.

Кто здесь лишний?

Детям предлагается несколько слов или картинок. Их задача — определить, какой предмет или слово лишние. Лишнее слово как раз и будет ключом к следующему этапу. Вариант с усложнением — каждое слово загадываем загадкой или ребусом, тогда детям сначала надо разгадать слова, а потом уже искать среди них лишнее.

Посчитай

Заранее подготавливаем карточки с подсказками, на каждой карточке — слово и номер. Чтобы узнать, какое же слово и есть ключ, надо что-то посчитать. Считать можно ступеньки в подъезде, лавочки или деревья на улице, окна в доме и т.д. Усложняем задачу — посчитать надо несколько объектов, затем сложить эти числа, чтобы получить ключ.

Найди нужную коробку

Надо подготовить несколько одинаковых коробок, в одной из которых ключ или слово. Задача участников — открыть все коробки. Вариант посложнее — в каждую кладем по ключу, но только один из них подходит к замку, или в каждую кладем по бумажке, но только на одной из них подсказка.

Зеркальное отображение

Пишем слово или загадку в зеркальном отображении. Участники должны сами догадаться, что для прочтения надо применить зеркало. Кстати зеркало тоже можно спрятать, сделав тем самым задание еще интереснее.

Муниципальное дошкольное образовательное бюджетное учреждение детский сад № 17 «Родничок» п. Восход муниципального образования Новокубанский район

Консультация

(Для родителей)

Тема: «Что такое квест-игра?»

Подготовила: Олейникова Т.В., инструктор по ф/к.

Цель - Создание условий для семейного творчества, сохранение семейных традиций и увлечений; для воспитания у детей чувства любви и уважения к родителям, гордости за свою семью.

Задачи:

- 1. Привлечь внимание и интерес родителей к детскому досугу.
- 2. Развивать у детей внимание, речь, смекалку, быстроту реакции, логическое мышление, опираясь на полученные знания и умения.
- 3. Воспитывать интерес к совместному семейному отдыху.

Уважаемые родители! Предлагаем вашему вниманию игру - квест, которую вы, вполне, можете организовать для своего ребенка дома на день рождения и не только.... От вас потребуются лишь смекалка и чуть-чуть воображения. Эту игруквест «В поисках сюрприза» можно адаптировать для детей любого возраста.

Цель игры — найти сюрпиз (клад и т. д.) следуя подсказкам в записках. Если ваши дети еще не умеют читать, то вы должны им помочь выполнить задания.

Что такое поиск сюрприза по запискам?

Участник находит сам письмо (сообщение, открытку), где ему предлагается поучаствовать в квест — игре и в финале найти тайник с сюрпризом. А для этого предстоит последовательно находить и разгадывать задания - подсказки. В каждой такой записке зашифровано место нахождения следующей подсказки.

Что для этого понадобится: рисунок подушки, воздушный шарик, перо (можно сделать бумажное), пазлы (на небольшое кол-во шт. или разрезанный на несколько частей рисунок цветка), бутылка, нитка, конверт, коробка, графин с водой или с соком.

В начале игры ребенку вручается конверт (можно сказать, что его прислал волшебник или любой сказочный герой, герой из мультфильма и т.п., который особенно нравится вашему ребенку).

Примерное письмо: «Дорогой (имя ребенка)! Пишет тебе Мне очень нравится, как ты себя ведешь (или придумайте что-то свое, например, как ты помогаешь маме, как ты убрал в своей комнате, ты сегодня именинник) и поэтому я приготовил для тебя сюрприз (например, положил его в коробочку, наверняка, у вас дома что-то такое найдется). Тебе нужно его найти, используя мои подсказки и разгадывая мои загадки. Первую подсказку ты можешь найти в этом конверте. Желаю тебе успехов!»

Первое задание (в конверте):

Задание - загадка

«Есть в комнате портрет Во всем на вас похожий. Засмейтесь — и в ответ

Он засмеется тоже». (Зеркало)

Заранее нужно наклеить на обратную сторону зеркала рисунок подушки (можно нарисовать самим, можно распечатать).

После успешно выполненного задания, ребёнок находит под подушкой сдутый воздушный шарик с надписью «Надуй меня!». А в шарике оказывается записка с заданием, но для того, чтобы достать записку нужно надуть шарик и лопнуть его (или надувать, пока не лопнет).

Второе задание (в записке из шарика):

«Следующая подсказка упадет к вам прямо из воздуха, но для этого нужно растолкать его (воздух) руками и ногами! Для этого вам придется исполнить зажигательный танец. Готовы?».

Включается любой веселый трек. Пока ребенок танцует, взрослые в это время незаметно подбрасывают скомканную записку на пол (в любом месте комнаты, чтобы пришлось поискать). Это будет следующая подсказка с заданием.

Третье задание:

После танца обратить внимание ребенка на ком из бумаги, поднять его, раскрыть и зачитать следующую подсказку.

В подсказке загадка: «Жидкость в ней легко хранить.

Из нее удобно пить.

Чтоб не вытекла вода,

Крышку закрути сперва!» (Бутылка)

Отгадав загадку, ребенок ищет бутылку с ленточкой.

Заранее, на пустой бутылке, сделайте отличительную метку, например, привяжите на горлышко праздничную ленточку. Поставьте бутылку в комнате так, чтобы ее было видно, но она не бросалась в глаза (например, на шкафу, книжной полке и т. д.). Сверните следующую подсказку (распечатанные картинки с животными, на которых вырезаны некоторые части животных и сложенные вместе) в трубочку и обмотайте цветной ниткой, завязав узелок. Опустите записку в бутылку, оставив «хвостик» нитки торчать из горлышка, чтобы ребёнку было удобнее вынимать подсказку.

Четвертое задание (в подсказке из бутылки):

«Чтобы получить следующую подсказку, вам предстоит правильно угадать и дорисовать этих животных. А после сложите из первых букв слово, которое укажет место дальнейших поисков (или можно просто загадать еще одну загадку)».

Ответ: Корова — Обезьяна — Верблюд — Ёж – Рыба: КОВЁР

Или загадка: «На полу улёгся мило,

По нему с утра ходила.

Ноги тонут, как в песке.

Но шагают налегке.

И ешё! - на нём летают!

В сказке всякое бывает!

И красив, не нужен спор!-

Мягкий ласковый (Ковер)

Пятое задание:

Следующая подсказка прячется под ковром. Если в квартире их несколько, то даже лучше.

Содержание записки: «Чтобы получить следующую подсказку вам нужно найти перышко, которое упало с моей шляпы».

Приготовьте перышко и привяжите к нему длинную нитку, на другом конце привяжите записку. Спрячьте перышко так, чтобы оно было слегка заметно (торчал кончик), если за него потянуть, вытягивается записка. Если настоящее перышко не найдется, то его можно нарисовать и вырезать.

Шестое задание:

Записка с перышком: «Собери пазлы, и приблизишься еще на один шаг к заветной цели!»

Возьмите любую раскраску или распечатайте картинку с изображением предмета, разрежьте её на 6-10 частей. Это и будут ваши пазлы. Например, картинка цветка. Наверняка у вас дома есть комнатные цветы. Разрезанную картинку (детали пазлов) положите в красивую коробочку или пакетик, и спрячьте недалеко от места, где было перышко, либо связать вместе с запиской. Собрав картинку с цветком, ребенок должен понять, где искать следующую подсказку.

Седьмое задание:

Подсказка в цветке: «Чтобы на дно опуститься,

Нужно сначала воды напиться! И, внимание! – Не намочиться!»

Подготовьте кувшин с водой (соком) и одноразовые стаканчики. Следующую записку сложите и положите в пакетик, чтобы не промокла, и опустите в кувшин с водой (должна утонуть). Чтобы достать записку, каждый, вы вместе с ребенком, по очереди должны налить и выпить воду (сок) пока кувшин не будет пуст и можно будет достать подсказку.

Восьмое задание:

Подсказка из кувшина: «И вот настал финальный шаг,

Скорей загадку отгадай:

Этот чудо-аппарат Постирает всё подряд

Он – помощник для хозяйки

Что за чудо, отгадай-ка?» (Стиральная машинка)

Коробку прячете в стиральную машинку (или духовку, куда удобнее, в зависимости от сюрприза (клада). Это могут быть сладости, мелкие сувенирчики, торт и т. д. Вот такой сценарий игры-квеста предлагаем для ваших детей, не выходя из дома! Чтобы подготовиться к нему понадобится немного времени, но зато должно быть интересно!

Желаем вам веселого приключения и дружного семейного общения!